

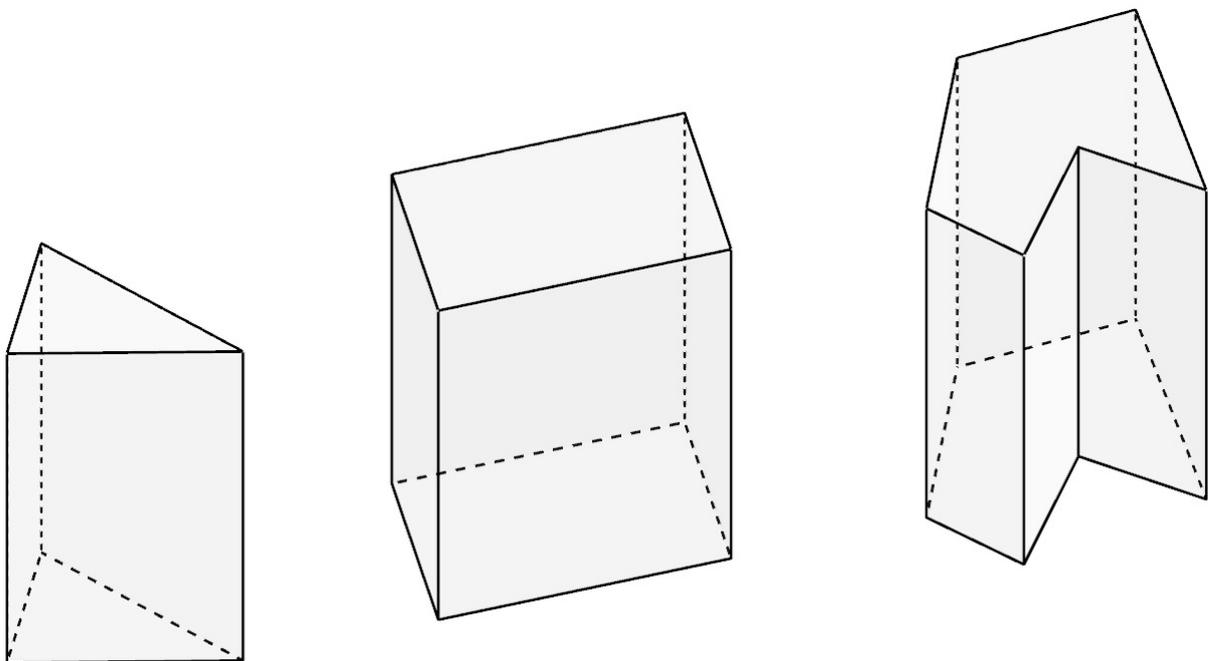
# Les Prismes droits et cylindres de révolutions



## I Les prismes droits

**Définition :** Un prisme droit est un solide à bases polygonales dont les faces latérales sont des rectangles.

Ex :



**Définition :**

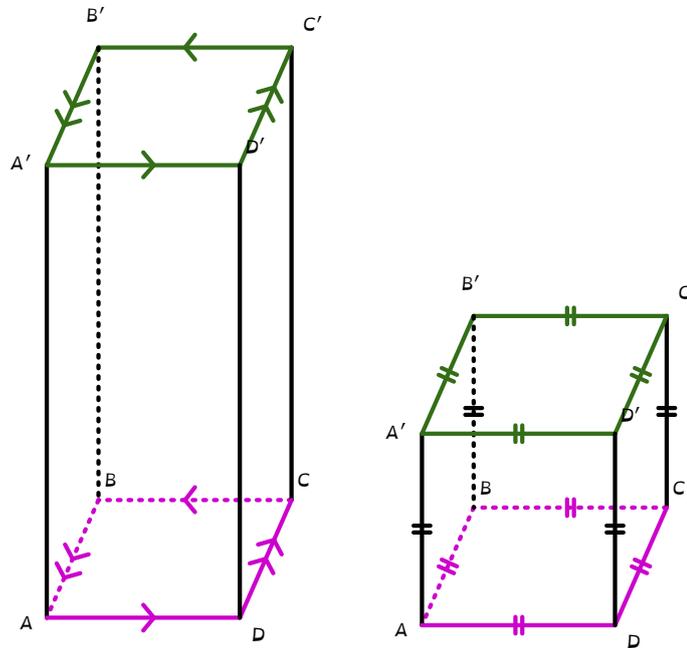
- \* Les polygones sont appelés base du prisme.
- \* Les rectangles sont appelés faces latéral du prisme.

Remarque :

- \* Il y a autant de faces latéral que de face du polygone.
- \* Tous les rectangles ont la même hauteur, la hauteur du prisme droit.

Cas particulier : Un pavé droit (et donc un cube) sont des prismes droit particulier.

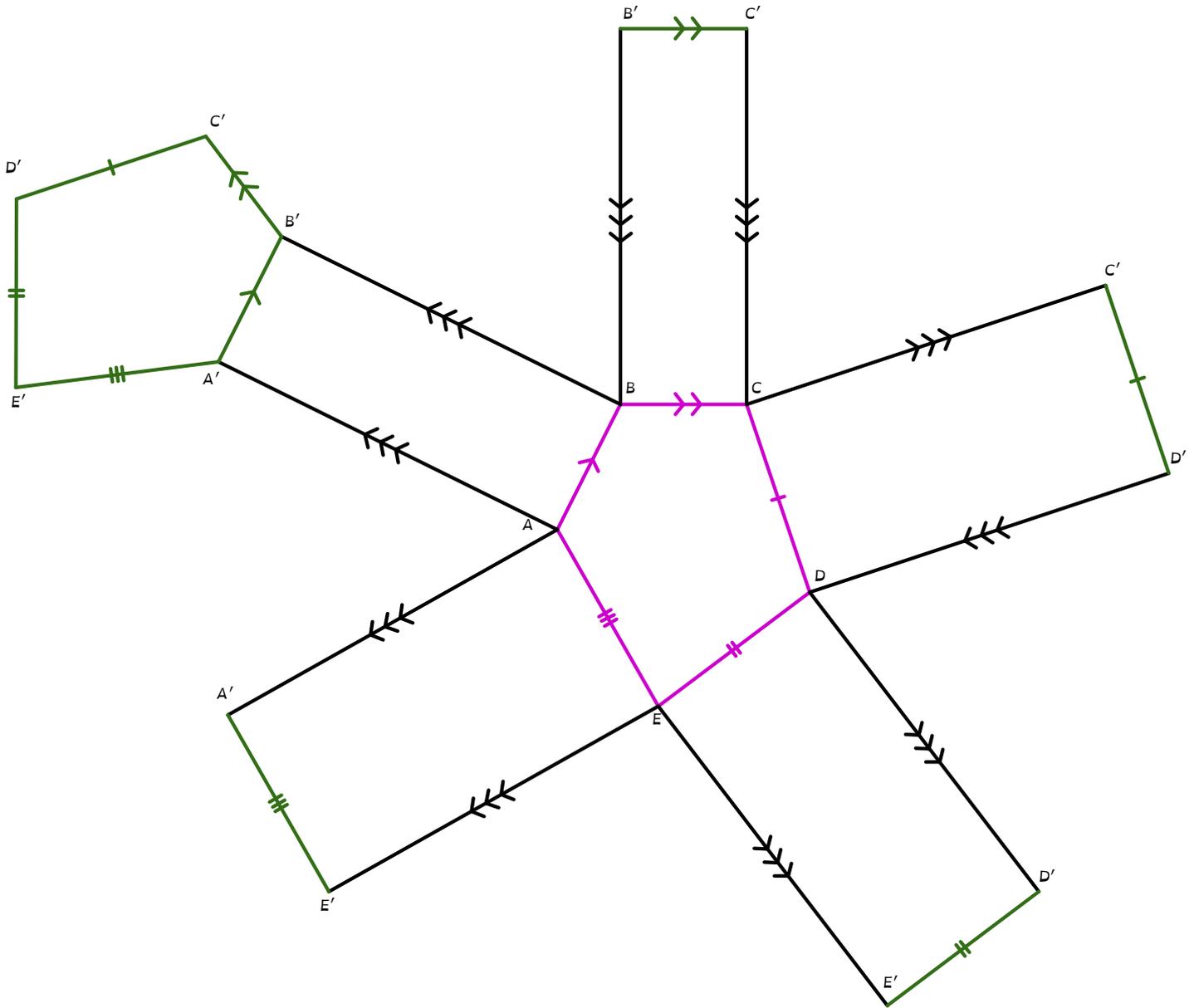
Ex :



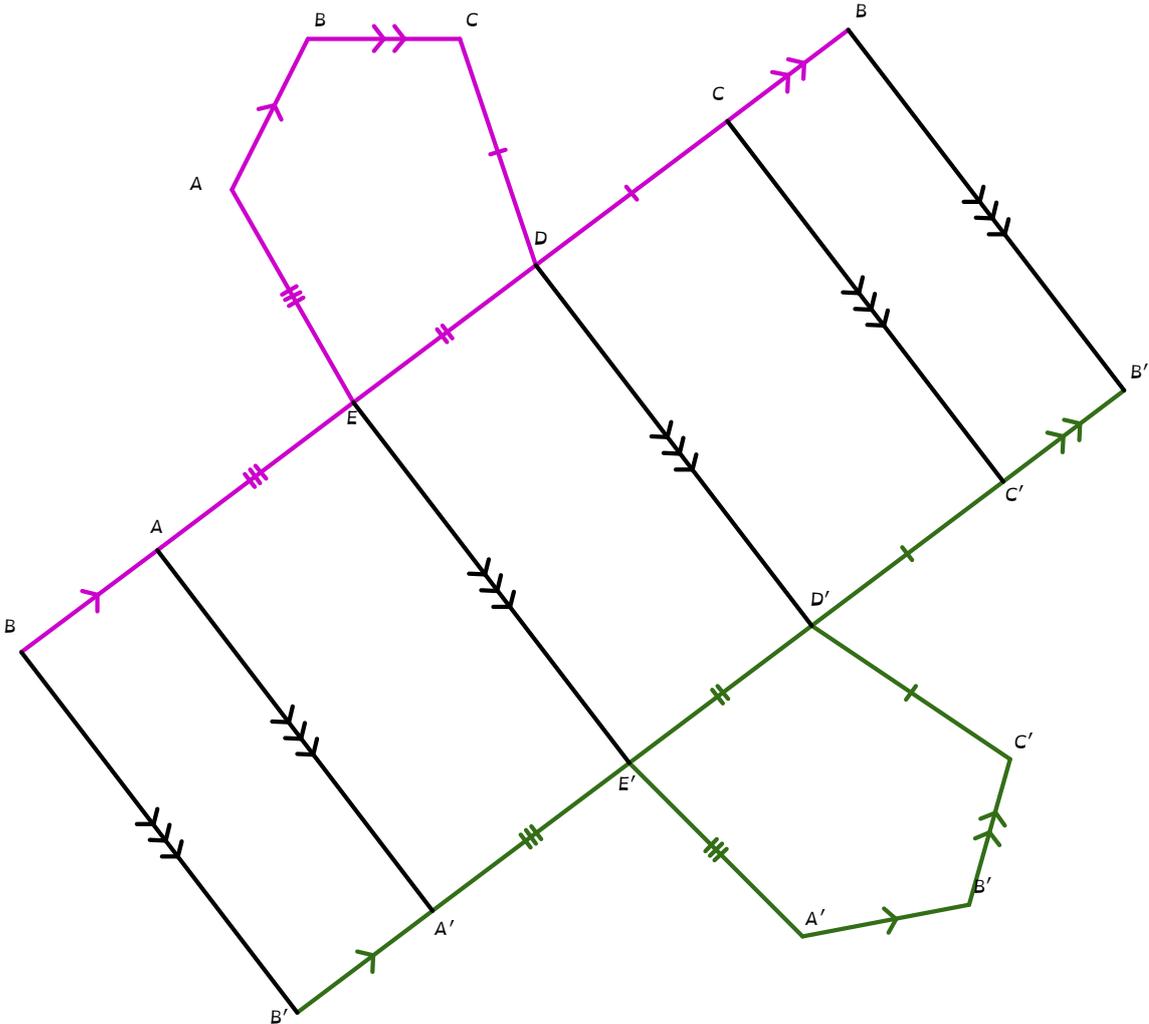
## Patrons

Rappel : Un patron est la figure « déplier ».

### Patron par rapport à une base

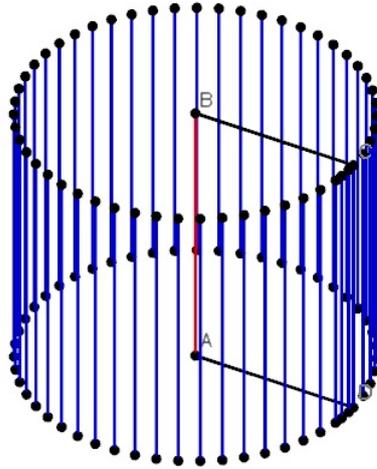


Patron par rapport aux faces latéral



## II Cylindre de révolution

**Définition :** Un cylindre de révolution est engendré par la rotation d'un rectangle autour d'une de ses arêtes.



**Vocabulaire :** un cylindre est composé :

- \* de disques appelés les bases, leurs centres sont sur l'axe de rotation.
- \* d'une face latérale : un rectangle ayant pour dimension la hauteur du cylindre et le périmètre des bases.

**Ex :** Patron d'un cylindre de révolution

